

Iveta Gebauerová

Booster solutions

Dana Petru

NUTTY'S ENGLISH 1

7. a 8. vzorová lekce
neprošlo finální
jazykovou korekturou
určeno pro bezplatné
pilotování

Doplňková cvičení a domácí příprava



Booster

Co je Booster?

Booster je doplňkový komponent s dalšími zábavnými aktivitami, procvičujícími látku jednotlivých hodin.

Ke každé hodině (A, B, C, D) jsou k dispozici dvě cvičení, která svým

označením korespondují s Activity Book. Tedy pokud jste probrali např.

v hodině lekci 7B, najdete v Boosteru 7B dvě cvičení k dalšímu procvičení látky této lekce.

Jak pracovat s Boosterem?

Žáci by Booster měli nosit domů (na rozdíl od Activity Book, jehož listy si zakládají do Portfolia ve škole) a pracovat s ním při domácí přípravě.

Cvičení je možné využít:

- k zadávání domácích úkolů,
- pro aktivní žáky, kteří ocení materiály navíc,
- naopak pro slabší žáky, kteří potřebují danou látku více trénovat.

Zejména při dotaci AJ 1h/týden je dobré, aby se žáci doma k látce vrátili a probíraná slovíčka si osvěžili. Usnadní to práci v další hodině. K tomuto účelu můžete využít Booster a případně také interaktivní verzi celé sady. Cvičení v Boosteru jsou krátká a zábavná, žáky motivují a s poslechem nahrávky se tak snadno obklopí angličtinou i mimo samotnou výuku. Nejedná se tedy jen o vyplňování cvičení, ale Hlavně o POSLECH ANGLIČTINY.

Nahrávky jsou nedílnou součástí každého cvičení Boosteru. Je bezpodmínečné, aby žáci při vypracování cvičení danou nahrávku (opakovaně) slyšeli. Instrukce jsou co nejjednodušší a žáci by na ně měli být zvyklí od vyučujícího (při používání Classroom language). Cvičení často opakují i písničku či říkanku probírané lekce, která nejen osvěží slovíčka, ale žáky především motivuje.

S pochopením cvičení může zpočátku vyučující nebo rodič pomoci, ale po několika hodinách by už měli být žáci schopni s Boosterem pracovat s drobnou pomocí či zcela samostatně.

Jak přehrát nahrávky z Boosteru?

- pomocí QR kódu z příslušné strany (prostřednictvím funkce skener v mobilním telefonu sejmete QR kód a spustíte nahrávku; je potřeba připojení k internetu)
- stáhnout nahrávky na webových stránkách Klett nakladatelství/Nutty's English a pak opakovaně spouštět i bez internetového připojení
- z interaktivní verze na portálu izzi (tam jsou i kompletní interaktivní verze cvičení z Boosteru)

Výsledky a přepisy nahrávek cvičení z Boosteru jsou k dispozici ke stažení zdarma na webových stránkách Klett nakladatelství. Najdete je u sady Nutty's English v oddílu Metodické materiály.





7A Animals & Pets

1  





7A Animals & Pets

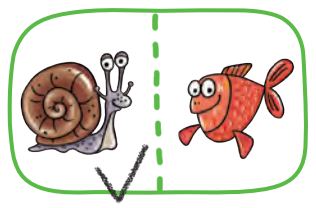
2



	1		6		4		3		7		9
---	---	---	---	--	---	---	---	---	---	---	---



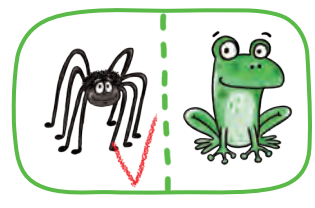
1a



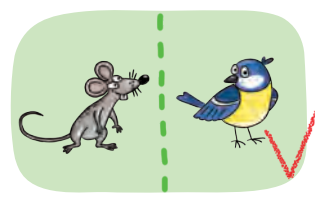
1



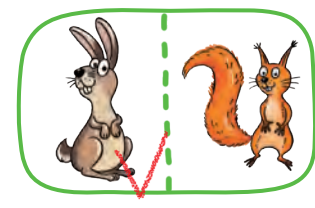
2



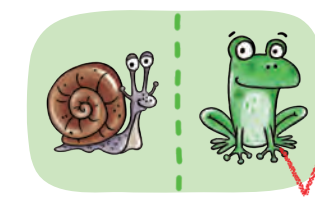
3



4

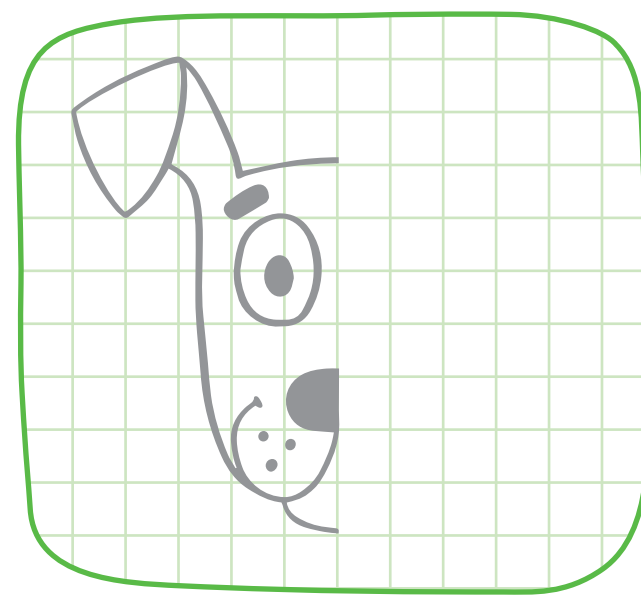
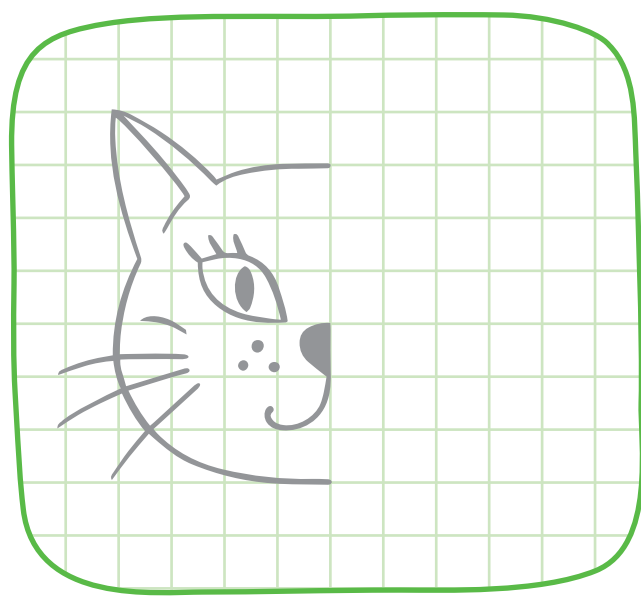
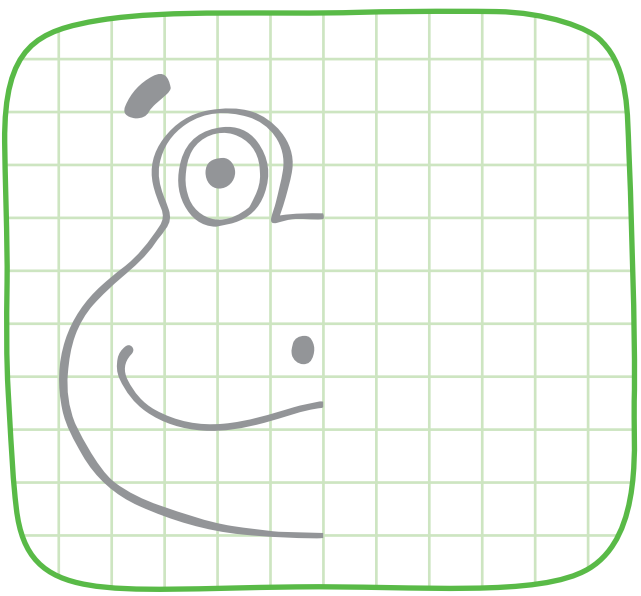


5



6

1b



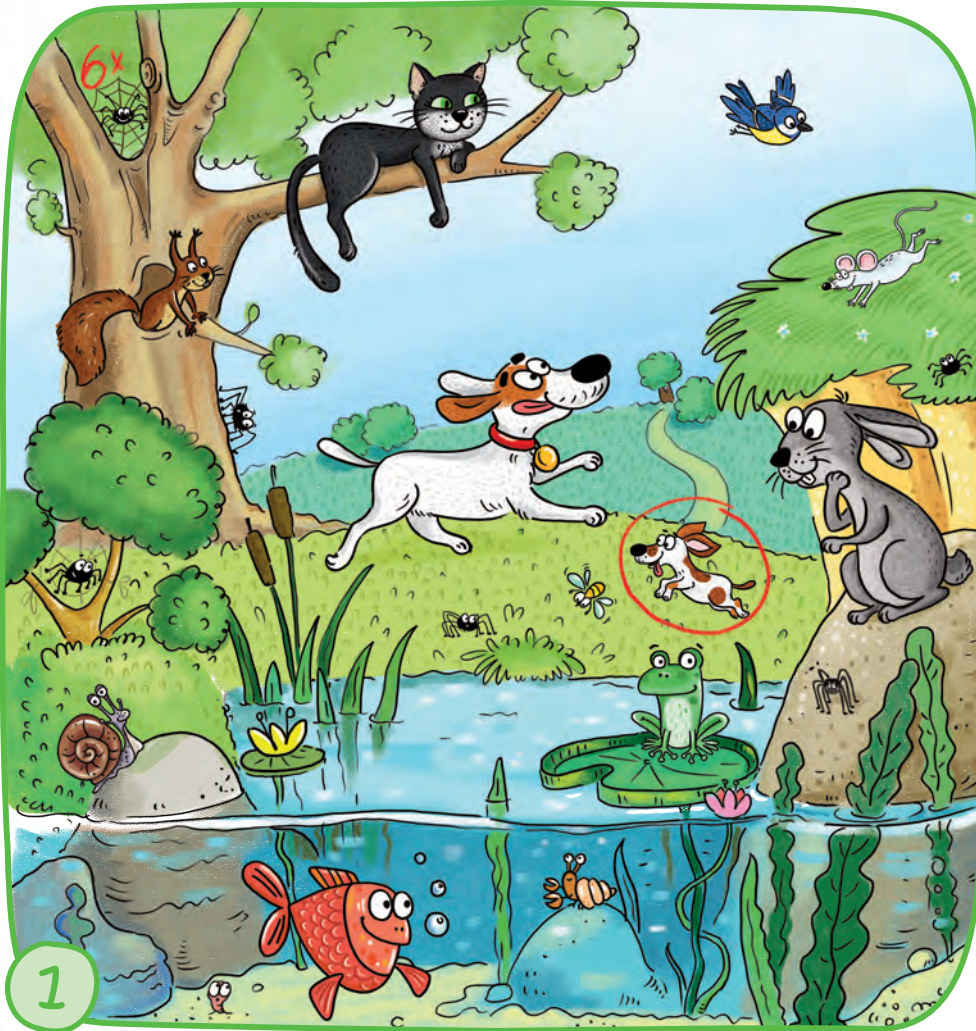


7B Animals & Pets

2



10





7C Animals & Pets

1  





7C Animals & Pets

2



2



4



9



8



3



6



5



1



7



7D Revision

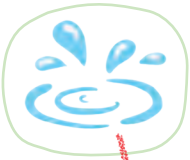
1



1



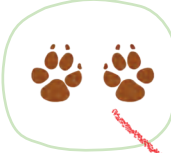
2



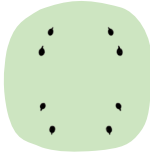
3



4



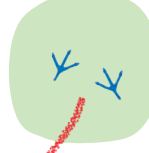
5



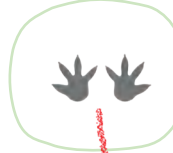
6



7



8



9



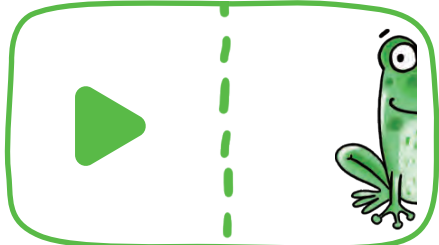
10



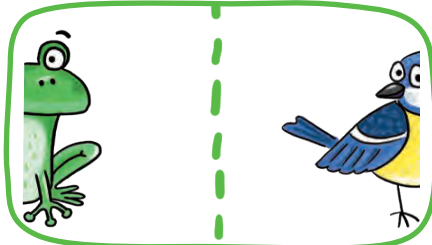


7D Revision

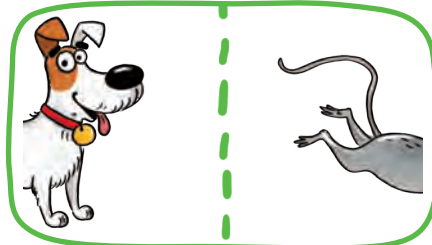
2



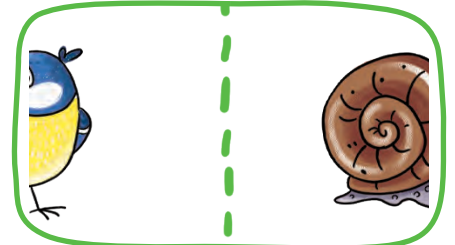
1



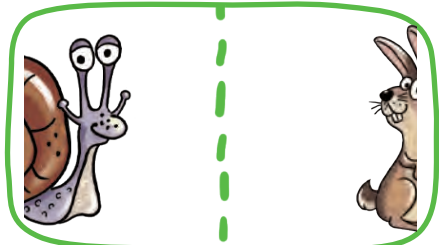
2



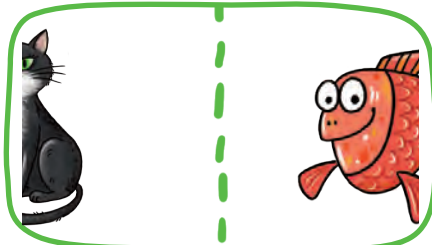
9



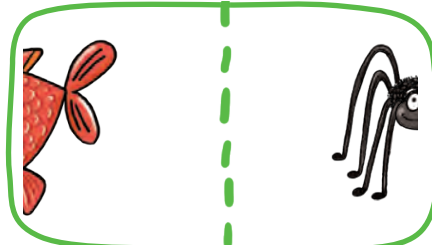
3



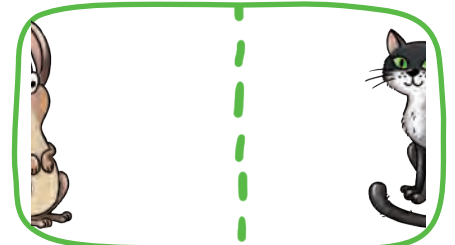
4



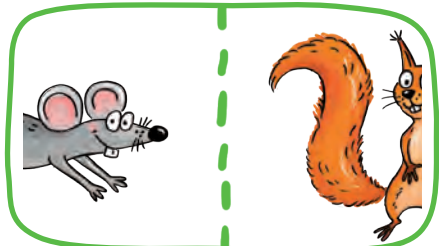
6



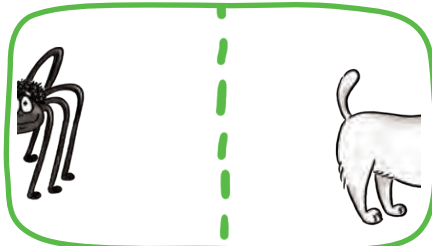
7



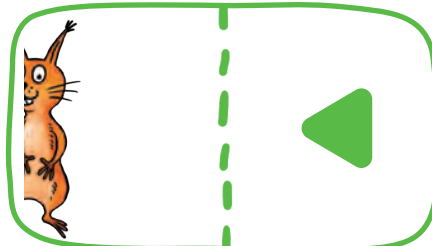
5



10



8



11



8A Walk in the Forest

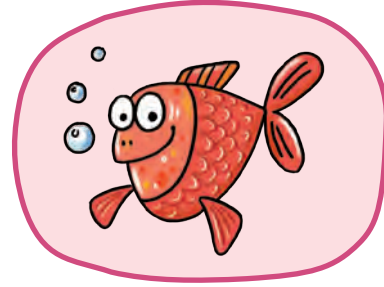
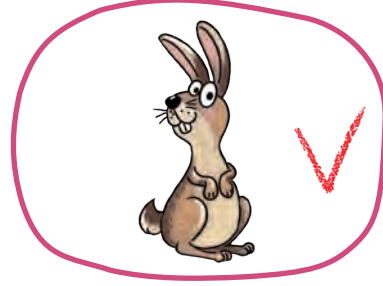
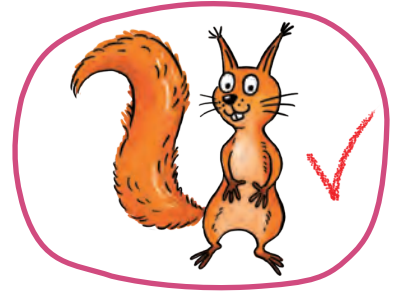
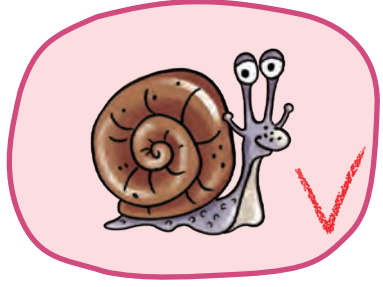
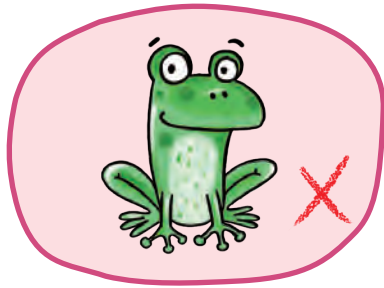
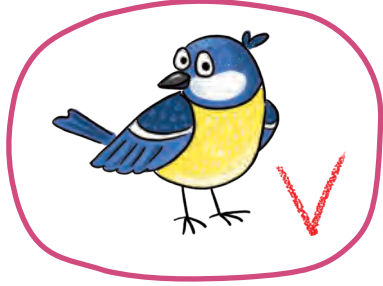
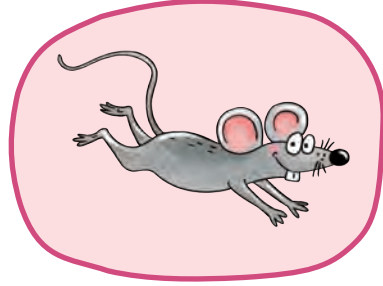
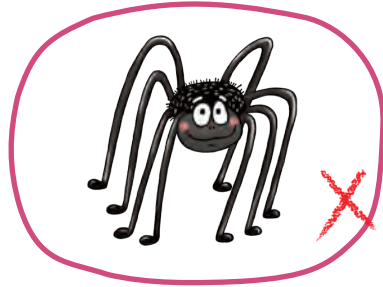
1





8A Walk in the Forest

2





8B Walk in the Forest

1



Thought bubble 1: Green smiley face, mushrooms, nuts, apple, slice of cake, bananas, red sad face.

Thought bubble 2: Green smiley face, mushrooms, nuts, apple, slice of cake, chocolate, red sad face.



Thought bubble 3: Green smiley face, mushrooms, nuts, bananas, sandwich, chocolate, red sad face.





8B Walk in the Forest

2

1

2

3

4

5



6

7

8

9

10



8C Walk in the Forest

1

1

4

2

3



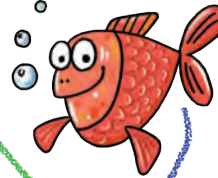
5

6



8C Walk in the Forest

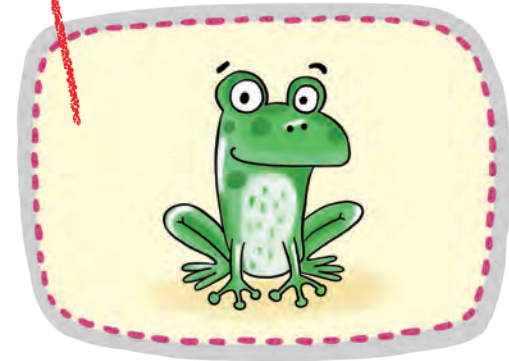
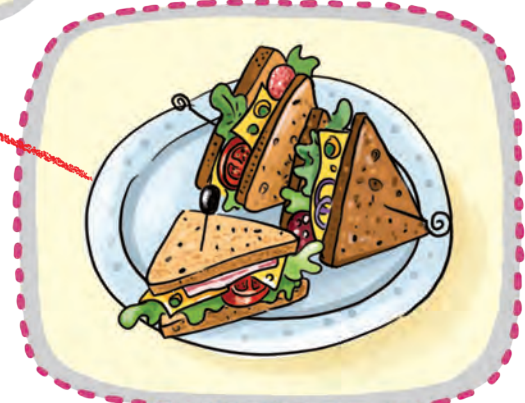
2





8D Revision

1



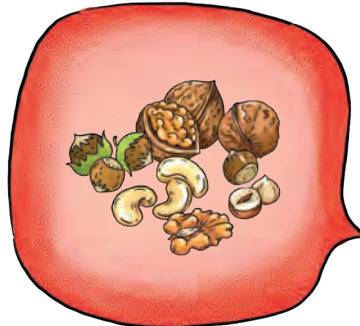


8D Revision

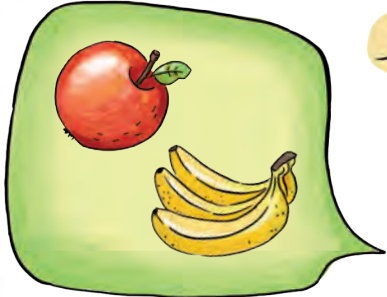
2  



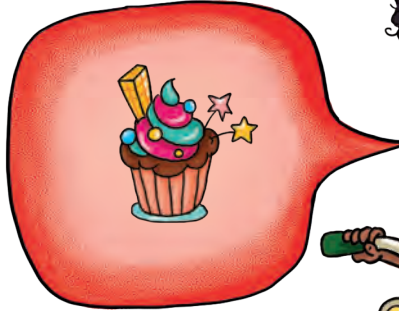
3



2



1



4



